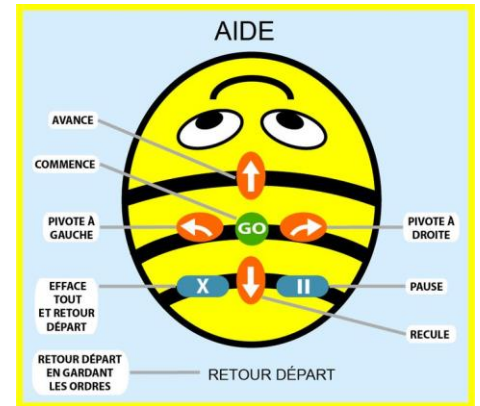
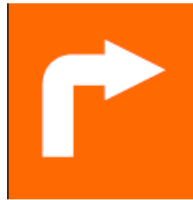




**Aide Beebot/Blue-bot à retourner dans sa ruche. Mais attention, durant son voyage, elle devra éviter de nombreux pièges (les araignées et leurs toiles) et dangers (les grenouilles gourmandes et les oiseaux mangeurs d'insectes).**



- Dans un premier temps, à l'aide d'une règle, dessine le trajet de Beebot/Blue-bot.
- Dans un deuxième temps, familiarise-toi avec le robot pour connaître son fonctionnement et ses déplacements
- Dans un troisième temps à l'aide des flèches directionnelles indique les déplacements que tu programmeras sur Beebot/Blue-bot afin qu'il réalise le trajet dessiné.



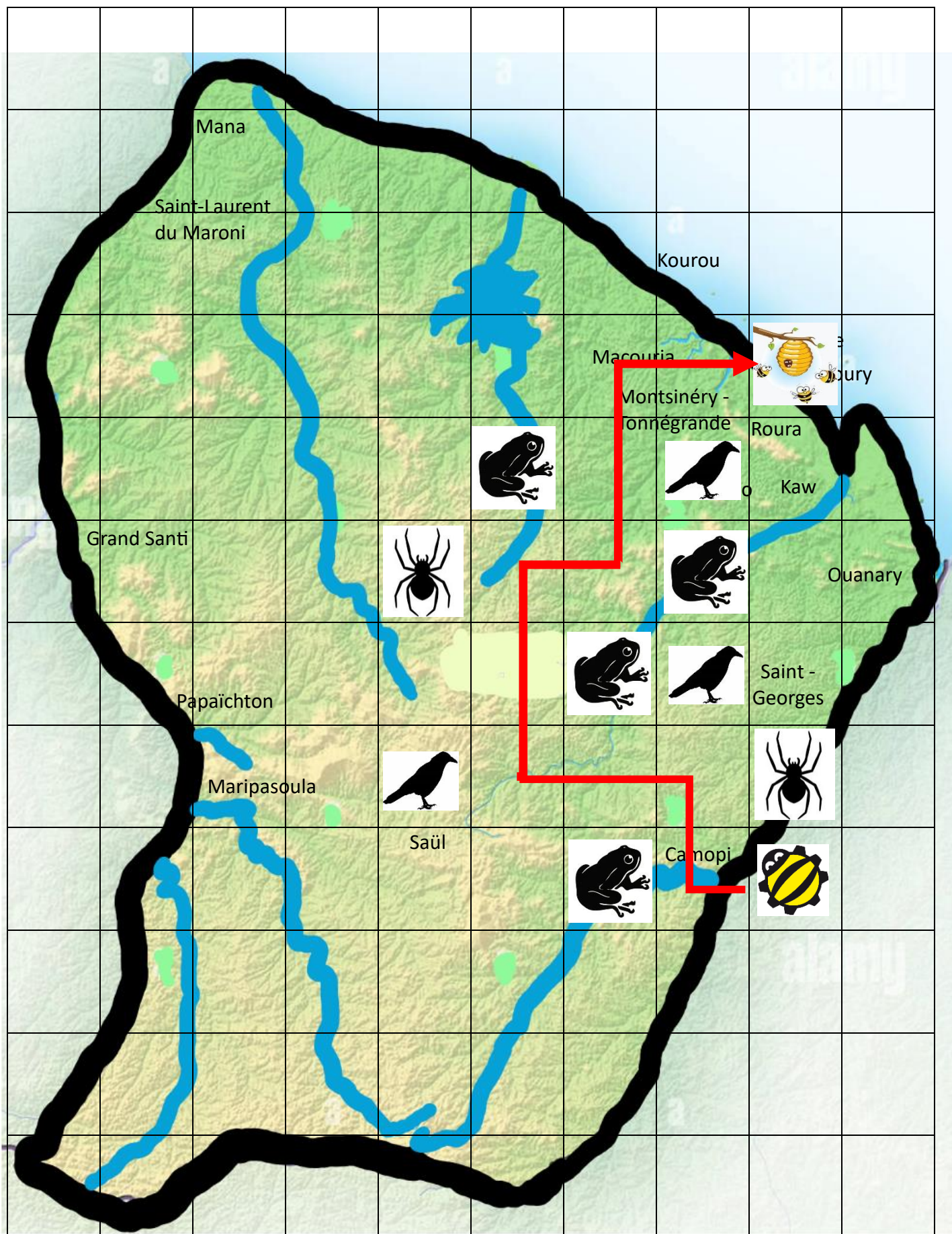
Pour cela, dessine les flèches dans le tableau suivant :

1	2	3	4	5	6	7












Correction

















## Correction

Aide Beebot à retourner dans sa ruche. Mais attention, durant son voyage, elle devra éviter de nombreux pièges (les araignées et leurs toiles) et dangers (les grenouilles gourmandes et les oiseaux mangeurs d'insectes).

- Dans un premier temps, à l'aide d'une règle, dessine le trajet de Beebot/Blue-bot.
- Dans un deuxième temps, familiarise-toi avec le robot pour connaître son fonctionnement et ses déplacements
- Dans un troisième temps à l'aide des flèches directionnelles indique les déplacements que tu programmeras sur Beebot/Blue-bot afin qu'il réalise le trajet dessiné.

1	2	3	4	5	6	7
						

						
---	---	---	---	--	---	---

						
---	---	---	---	--	---	---