

BLOCS DE DÉMARRAGE

Démarrer avec le Drapeau vert



Démarre le script lorsqu'on touche le Drapeau vert.

Démarrer lorsqu'on touche le personnage



Démarre le script lorsque vous touchez le personnage.

Démarrer lorsque je suis touché



Démarre le script lorsque le personnage est touché par un autre personnage.

Démarrer lorsque je reçois un message



Démarre le script à chaque fois qu'un message de la couleur spécifiée est envoyé.

Envoyer un message



Envoie un message de la couleur spécifiée.

BLOCS DE MOUVEMENT

Déplacer vers la droite



Déplace le personnage vers la droite du nombre de cases spécifié.

Déplacer vers la gauche



Déplace le personnage vers la gauche du nombre de cases spécifié.

Déplacer vers le haut



Déplace le personnage vers le haut du nombre de cases spécifié.

Déplacer vers le bas



Déplace le personnage vers le bas du nombre de cases spécifié.

Tourner à droite



Fait tourner le personnage dans le sens des aiguilles d'une montre de la quantité spécifiée (tourner de 12 correspond à un tour complet).

Tourner à gauche



Fait tourner le personnage dans le sens inverse des aiguilles d'une montre de la quantité spécifiée (tourner de 12 correspond à un tour complet).



Description des blocs

Sauter



Fait sauter le personnage vers le haut du nombre de cases spécifié, puis redescendre à sa position de départ.

Retourner à la position de départ



Ramène le personnage à son point de départ (pour définir une nouvelle position de départ, il faut faire glisser le personnage à la position voulue).

BLOCS D'APPARENCE

Dire



Fait apparaître un message dans une bulle au-dessus du personnage.

Agrandir



Augmente la taille du personnage.

Rétrécir



Diminue la taille du personnage.

Remettre à la taille de départ



Remet le personnage à sa taille initiale.

Cacher



Fait disparaître progressivement le personnage jusqu'à ce qu'il soit invisible.

Montrer



Fait apparaître progressivement le personnage.

BLOCS DE SONS

Pop



Joue le son « pop ».

Jouer le son enregistré



Joue un son enregistré par l'utilisateur.



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

Traduit de l'anglais par Alaeddine BEN RHOUMA

BLOCS DE CONTRÔLE

Attendre



Met le script en pause pour un temps spécifié (en dixièmes de secondes).

Fixer la vitesse



Modifie la vitesse d'exécution de certains blocs.

Arrêter



Arrête tous les scripts du personnage.

Répéter



Exécute le bloc à l'intérieur de la boucle le nombre de fois spécifié.

BLOCS DE FIN

Fin



Indique la fin du script (mais n'intervient pas sur le déroulement du script).

Aller à la page



Va à la page spécifiée du projet.

Répéter indéfiniment



Répète le script encore et encore.