





## Guide de l'éditeur graphique

- 1 Annuler**  
Annule la modification la plus récente.
- 2 Rétablir**  
Rétablit la dernière annulation.
- 3 Forme**  
Choisir la forme à dessiner : ligne, cercle, rectangle ou triangle.
- 4 Nom du personnage**  
Modifie le nom du personnage.
- 5 Couper**  
Si tu sélectionnes l'outil Couper, tu peux toucher un personnage ou une forme pour le supprimer de la grille.
- 6 Dupliquer**  
Si tu sélectionnes l'outil Dupliquer, tu peux toucher un personnage ou une forme pour en faire une copie.
- 7 Rotation**  
Si tu sélectionnes l'outil Rotation, tu peux faire pivoter un personnage ou une forme sur lui-même.
- 8 Glisser**  
Si tu sélectionnes l'outil Glisser, tu peux faire glisser un personnage ou une forme le long de la grille. Si tu touches une forme, tu peux la modifier en faisant glisser les points qui apparaissent.
- 9 Enregistrer**  
Enregistrer les modifications et quitter l'éditeur graphique.
- 10 Remplir**  
Une fois que tu as sélectionné l'outil Remplir, touche une zone d'un personnage ou d'une forme pour la remplir avec la couleur choisie.
- 11 Appareil photo**  
Une fois que tu as sélectionné l'outil Appareil photo, touche une zone d'un personnage ou d'une forme, puis touche le bouton Appareil photo pour prendre une photo et remplir la zone sélectionnée.
- 12 Couleur**  
Sélectionnez une nouvelle couleur qui sera utilisée pour le dessin et le remplissage des formes.
- 13 Épaisseur du trait**  
Modifie l'épaisseur du trait pour dessiner des formes.

