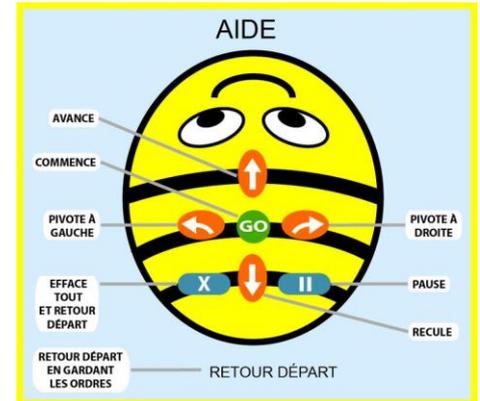




Aide Beebot/Blue-bot à rejoindre sa ruche. Mais attention, durant son voyage, elle devra éviter de nombreux obstacles (les araignées et leurs toiles) et dangers (les grenouilles gourmandes et les oiseaux mangeurs d'insectes).



- Dans un premier temps, détermine le trajet de Beebot
- Dans un deuxième temps à l'aide des flèches directionnelles indique les déplacements que tu programmeras sur Beebot/Blue-bot afin qu'il réalise le trajet dessiné.



Pour cela, dessine les flèches dans le tableau suivant :

1	2	3	4	5	6	7

--	--	--	--	--	--	--

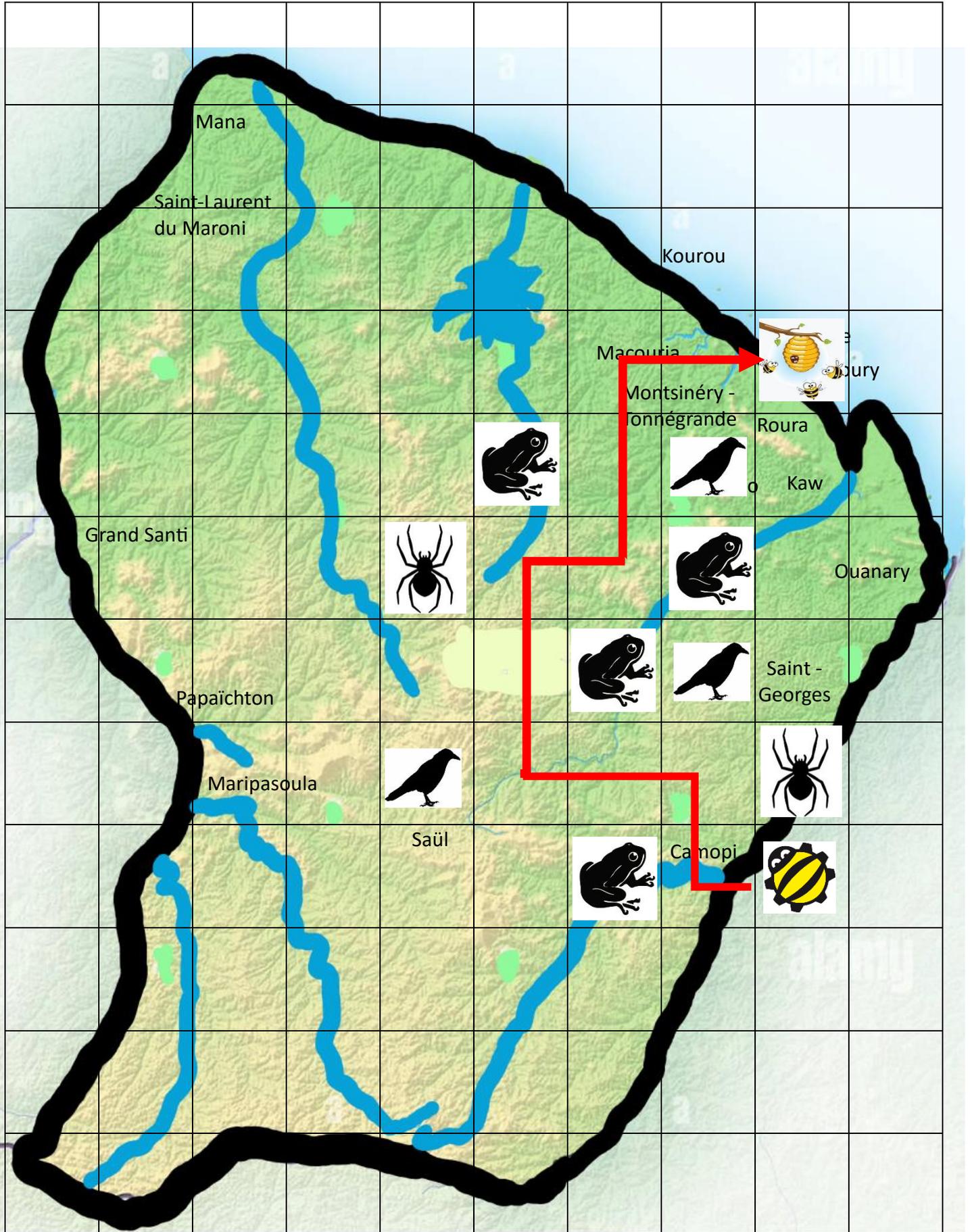
--	--	--	--	--	--	--

Réponds à la question suivante :

Quelle distance Beebot a-t-elle parcouru durant son voyage ?

Solution :	Opération :
Réponse :	

Correction



Correction

Aide Beebot/Blue-bot à rejoindre sa ruche. Mais attention, durant son voyage, elle devra éviter de nombreux obstacles (les araignées et leurs toiles) et dangers (les grenouilles gourmandes et les oiseaux mangeurs d'insectes).

- Dans un premier temps, détermine le trajet de Beebot
- Dans un deuxième temps à l'aide des flèches directionnelles indique les déplacements que tu programmeras sur Beebot/Blue-bot afin qu'il réalise le trajet dessiné.

1	2	3	4	5	6	7
						
						
						

PS : Lorsque Beebot

Solution : On sait qu'une case correspond à 30 Km. On multiplie cette distance avec le nombre de fois où Beebot avance 	Opération : $30 \times 11 = 330 \text{ Km}$
Réponse : Beebot a parcouru 330Km pour retourner à la ruche.	